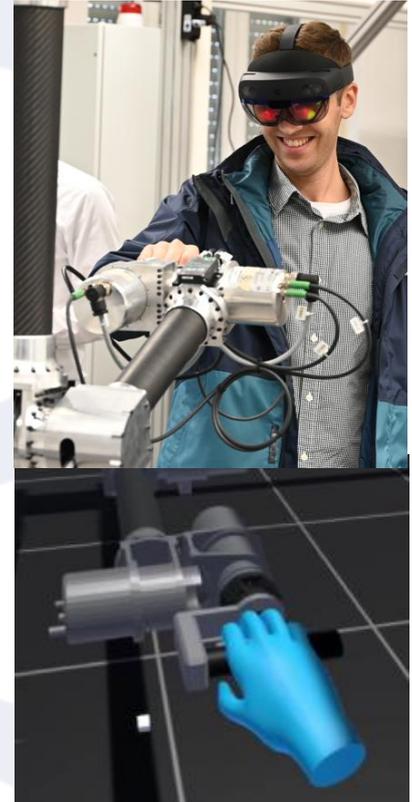


Virtual Reality – Development

Das Telepräsenz-Labor am Lehrstuhl für Intelligente Sensor-Aktor-Systeme beschäftigt sich mit neuen Technologien, die eine hochimmersive Telepräsenz ermöglichen. Neben aktuellem VR/XR-Equipment steht hierfür eine eigens am Lehrstuhl entwickelte haptische Schnittstelle zur Verfügung. Eine besondere Herausforderung besteht in der Kombination zwischen der haptischen Schnittstelle und den visuellen Möglichkeiten der virtuellen Realität.

Diese Hiwi-Stelle soll die Erstellung und Weiterentwicklung von Anwendungen und Demonstrationen im Bereich VR/AR/XR unterstützen. Im Rahmen dieser Tätigkeit sind folgende Teilaufgaben zu bearbeiten:

- Aktualisierung und Integration von XR-Features basierend auf der Meta-Quest-Hardware
- Programmierung von VR-Anwendungen in der Game-Engine *Unity* in Verbindung mit C#-Dienstprogrammen
- Einbinden und praktische Tests von weiteren Komponenten



Anforderungen:

Diese Ausschreibung richtet sich an Studierende aus den Fachrichtungen Informatik, Elektrotechnik, Mechatronik, Maschinenbau und verwandten Studiengängen. Voraussetzung ist eine hohe Motivation sowie eine selbstständige und strukturierte Arbeitsweise. Hilfreich sind Vorkenntnisse im Bereich Virtual Reality (Meta Quest, Unity), Robotik, C++, C# und Python

Schwerpunktprofil:

Theoretische Untersuchung	
Softwareumsetzung	
Hardwareumsetzung	

Wir bieten:

- kompetente Betreuung und Beratung
- Highend-Infrastruktur
- Kontakte zu Industrie und Forschungspartnern

Kontakt:

Dominik Pikos
E-Mail: dominik.pikos@kit.edu